Nom et Prénoms : ...... Groupe : ......

1) Analyser les complexités au pire cas en fonction de n : (11pts)

```
for(int i=1 ; i<=n ; i++)
for(int j=i ; j<=n ; j++)
    ..//nombre constant d'opérations</pre>
```

# (3pts)

- Boucle d'indice i : n (0,5
- Boucle d'indice j : A chaque itération de i, elle se répète (n-i+1) fois, soit n, n-1, n-2, ............................... 2, 1 (1)
- Complexité totale :

$$n + (n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 = O(n^2)$$
 (1,5)

#### (1 pt)

Nbr constant d'opération (100), (0,25) donc O(1) (0,75)

```
for (int i = n ; i>0 ; i = i/2) {
  for (int j = 1 ; j<n ; j = j*2) {
    for (int k = 0 ; k<n ; k = k+2) {
        ..//nombre constant d'opérations
    }
  }
}</pre>
```

#### (3 pts)

- La boucle d'indice i : i varie comme suit n, n/2, n/2², ...... jusqu'à  $n/2^k = 1 \Rightarrow k = \log(n)$  (1)
- La boucle d'indice j : j varie comme suit 1, 2, 2<sup>2</sup>, ...... jusqu'à  $2^k = n \Rightarrow k = \log(n)$  (1)
- La boucle d'indice k : n/2 (0,5)
- Complexité totale : (n/2).  $(\log_2 (n))^2$ =  $O(n(\log_2 (n))^2)$  (0,5)

```
int f1(int T[50],int debut , int fin) {
  //ler appel debut = 0, fin = n-1;
  if (debut < fin) {
    milieu = (debut + fin)/2;
    f1(T, debut, milieu);
    f1(T, milieu+1, fin);
    f2(T, debut, milieu,fin); //O(n)
  }
}</pre>
```

## (3,5 pts)

$$T(n) = \begin{cases} 0(1) & \text{si } n = 1 \\ 2 * T(n/2) + O(n) & \text{sinon} \end{cases}$$
 (0,25)

Si omission d'un terme, cad trouver: T(n/2) + n ou bien 2 T(n/2) ----> (0,5), et donner à la suite la moitié de la note si le raisonnement est juste

On développe et on obtient : (1) T(n) = 2 \* T(n/2) + n  $T(n) = 2 * [2 * T(n/2^2) + n/2] + n$   $T(n) = 2^2 * T(n/2^2) + 2n$   $T(n) = 2^2 * [2 * T(n/2^3) + n/2^2] + 2n$   $T(n) = 2^3 * T(n/2^3) + 3n$ 

En général :  $T(n) = 2^k * T(n/2^k) + kn$  (0,25)

Arrêt lorsque  $n/2^k = 1 \Rightarrow k = \log_2 n$  (0,25) Donc  $T(n) = n + n \log_2 n$  (0,25)  $T(n) = O(n \log_2 n)$  (0,25) 3) Ecrire les fonctions suivantes en C/C++ (9 pts)

```
Suppression à la fin d'une liste chainée simple d'entiers
(5 pts)
struct bloc { int val, bloc* suiv } (0,5)
void supprimer(bloc * &tete)
if (tete == NULL) cout<<"liste vide"; (0,5)</pre>
else {
 bloc * precedent = tete; (0,25)
 bloc * courant = tete;
                            (0,25)
 while (courant->suiv != NULL){ (0,5)
    precedent = courant ;
                                  (0,25)
    courant = courant -> suiv; (0,25)
 bloc * q = courant;
                                   (0,25)
  if (tete -> suiv == NULL) //1 elmt (0,25)
     tete = NULL;
                                       (0,25)
  else precedent -> suiv = NULL;
                                       (0,5)
                                       (0,25)
 delete q;
 }
}
```

## Complexité au meilleur cas

Liste vide ou 1 elmt: O(1) (0,5)

## Complexité au pire cas

Parcours de n éléments O(n) (0,5)

```
Insertion en tête d'une liste contigue de n entiers
```

### (4 pts)

```
const int max = 100;
struct tableau { int T[max], n};
(accepter aussi une déclaration simple de
type int T[max])
void inserer (tableau liste, int x) {
                                    (0,5)
 if (liste.n == max-1)
   cout<<"tableau plein..";</pre>
 else { //décalage à droite
 for (int i=liste.n-1; i>0; i--) (0,5)
     liste.T[i] = liste.T[i-1];
                                    (0,5)
 liste.T[0] = x;
                                    (0,5)
 liste.n ++;
                                    (0,5)
```

#### Complexité au meilleur cas

Liste pleine ou vide (aucun décalage) : O(1) (0,5)

#### Complexité au pire cas

Décalage de n elmts : O(n) (0,5)