

INSTALLATION & PRISE EN MAIN

Langage Java - IDE Eclipse

Objectifs : Premier programme Java et prise en main d'Eclipse

- Installation de Java
- Java en ligne de commande
- Installation d'Eclipse
- Configuration d'Eclipse et de l'espace de travail
- Interface d'Eclipse
- Utilisation d'Eclipse (saisie et exécution d'un programme Java)

1. Télécharger Java <https://www.java.com>
2. Configurer la variable d'environnement PATH (Paramètres systèmes avancés / Variables d'environnement). Ceci permettra d'utiliser Java dans n'importe quel dossier.
3. Créer un dossier sur le bureau dont le nom commence par L2 concaténé à votre nom (L2Nom ou L2Nom1Nom2). Ce dossier est destiné à contenir tous vos TP.
4. Dans un éditeur quelconque (notepad par exemple) saisir le programme Java suivant :

```
public class MyFirstClass {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("This is my first Java Program");  
    }  
}
```

5. Enregistrer le fichier dans le dossier créé en 3. et nommer le MyFirstClass.java
6. A partir du dossier contenant le programme, passer en mode ligne de commande, et exécuter le programme Java (L'exécution se fait en 2 étapes) :
 - Pré-compilation pour obtenir le ByteCode (MyFirstClass.class)
> **javac MyFirstClass.java**
 - Exécution du Bytecode
> **java MyFirstClass**
7. Télécharger et installer l'IDE Eclipse <https://www.eclipse.org/>
8. Lancer Eclipse et configurer l'espace de travail qui doit correspondre au dossier créé en 3.
9. Repérer les principales parties de l'interface d'Eclipse (zone d'édition, explorateur de packages, console, ...).
10. Créer un projet nommé TP1 puis la classe MyFirstClass contenant le programme principal et saisir le code du programme donné en 4. Utiliser le code-assist (CTRL-Espace) pour accélérer la saisie (*main*, *sysout* par exemple).

* Pour chaque nouveau TP (TP2, TP3, ...) créer un nouveau projet de même nom.