

# Le langage de requêtes XPATH

## Table des matières

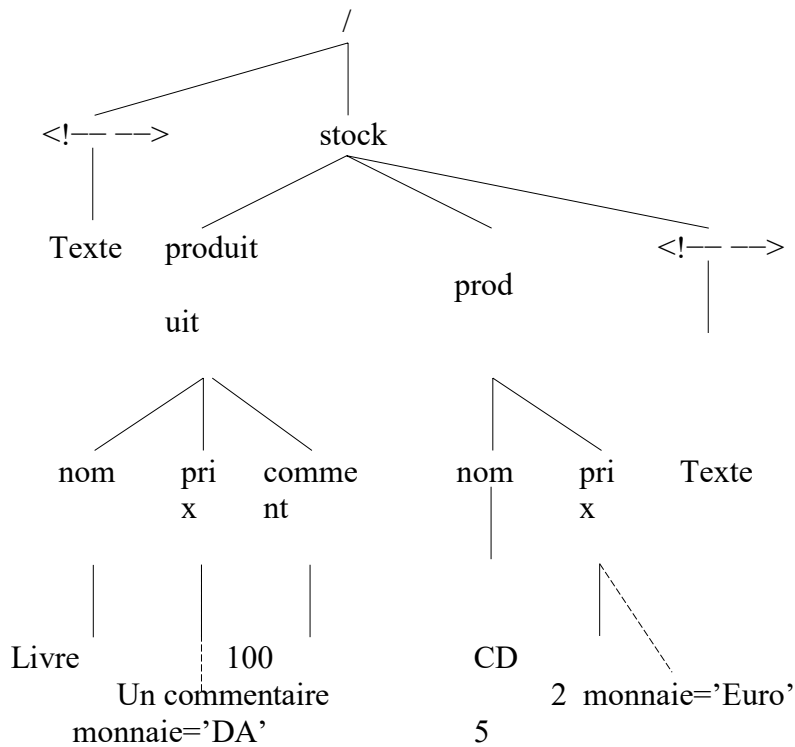
<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Présentation	2
1.2	Structure d'arbre d'un document XML	2
1.3	Les expressions XPATH	3
1.4	Les chemins	3
1.5	Les sélecteurs de nœuds	3
<b>2</b>	<b>Les axes de recherche</b>	<b>3</b>
2.1	Les axes en avant	3
2.2	Les axes en arrière	3
2.3	Les axes à droite et à gauche	4
2.4	Les axes avant et après	4
2.5	Les axes pour les attributs	4
<b>3</b>	<b>Les filtres</b>	<b>5</b>
3.1	Filtrer les nœuds nommé	5
3.2	Filtrer les nœuds textuels	5
3.3	Filtrer les commentaires	5
3.4	Filtrer les instructions de traitement	5
3.5	Filtrer les nœuds	6
<b>4</b>	<b>Simplifications</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Les types de base de XPATH</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Les conditions</b>	<b>7</b>
6.1	Condition d'existence	7
6.2	Condition de position	7
6.3	Les conditions logiques	7
6.4	« and » / « or »	8
<b>7</b>	<b>Fonctions &amp; opérations</b>	<b>8</b>
7.1	Opérations et fonctions sur les nombres	8
7.2	Fonctions sur les booléens	8
7.3	Fonctions sur les nœuds	8
7.4	Fonctions sur les chaînes	9

## 1 Introduction

### 1.1 Présentation

- Le langage XPATH offre un moyen d'identifier un ensemble de nœuds dans un document XML.
- Toutes les applications ayant besoin de repérer un fragment de document XML peuvent utiliser ce langage.
- Les feuilles de style XSL, les pointers XPOINTER et les liens XLINK utilisent de manière intensive les expressions XPATH.
- XPATH est un premier pas vers un langage d'interrogation d'une base de données XML (XQuery).

### 1.2 Structure d'arbre d'un document XML



```

<!-- Texte -->
<stock>
  <produit>
    <nom> Livre </nom><prix monnaie="DA"> 100 </prix>
    <comment> Un commentaire </comment>
  </produit>
  <produit>
    <nom> CD </nom><prix monnaie="Euro"> 25 </prix>
  </produit> <!-- Texte -->
</stock>

```

## 1.3 Les expressions XPATH

La forme générale d'une expression XPATH est :

- 10 ou 10.12 un nombre réel (codé en virgule flottant)
- 'Hello' ou "Hello" une chaîne de caractères
- nom de fonction() l'appel à une fonction
- expr1 + expr2 une opération ( + , - , mod , div ) (nombre)
- expr1 = expr2 un test d'égalité ( = , != ) (booléen)
- expr1 > expr2 une comparaison ( < , <= , > , >= ) (booléen)
- expr1 or expr2 ou expr1 and expr2 (booléen)
- (expression) une parenthèse
- chemin un chemin (ensemble de nœuds)

## 1.4 Les chemins

Un **chemin** a la forme suivante :

- /sélecteur1/sélecteur2/... un chemin absolu
- sélecteur1/sélecteur2/... un chemin relatif

Chaque **sélecteur** sélectionne un ensemble de nœuds en fonction du résultat du sélecteur précédent.

**L'ensemble initial** est soit le nœud courant (forme relative) soit la racine (forme absolue).

**Exemple** : /stock/produit/comment

```
{ / } --> stock -->
{ /stock } --> produit -->
{ /stock/produit[1], /stock/produit[2] } --> comment -->
{ /stock/produit[1]/comment }
```

## 1.5 Les sélecteurs de nœuds

Les sélecteurs de nœuds sont de la forme :

```
axe :: filtre [ condition1 ] [ condition2 ] ...
```

- l'**axe** indique un sens de recherche,
- le **filtre** sélectionne un type de nœud,
- les **conditions** sélectionnent sur le contenu.

Les parties **axe ::** et **[condition]** sont optionnelles.

## 2 Les axes de recherche

### 2.1 Les axes en avant

Les axes qui permettent de descendre dans l'arbre :

**child** les fils du nœud courant (c'est l'axe par défaut). Ces deux expressions sont identiques :

```
produit/child::nom
produit/nom
```

**self** le nœud courant

```
/stock/produit[ prix > 10 ]/self::produit[ prix < 99 ]
/stock/produit/self::prix                      résultat vide
```

**descendant** les descendants du nœud courant

```
/stock/descendant::prix
```

**descendant-or-self** les descendants du nœud courant plus lui-même.

### 2.2 Les axes en arrière

Les axes qui permettent de remonter dans l'arbre :

**parent** le nœud parent du nœud courant (si il existe),

```
/stock/produit/comment/parent::produit/prix
```

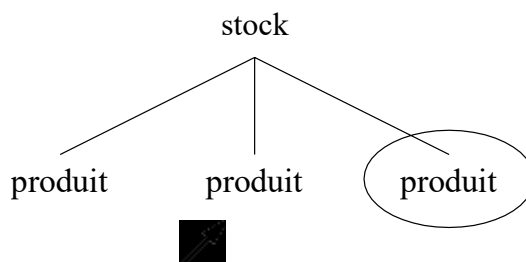
**ancestor** les ascendants du nœud courant

```
/stock/produit/comment/ancestor::stock/produit
```

**ancestor-or-self** les ascendants du nœud courant ou le nœud courant

## 2.3 Les axes à droite et à gauche

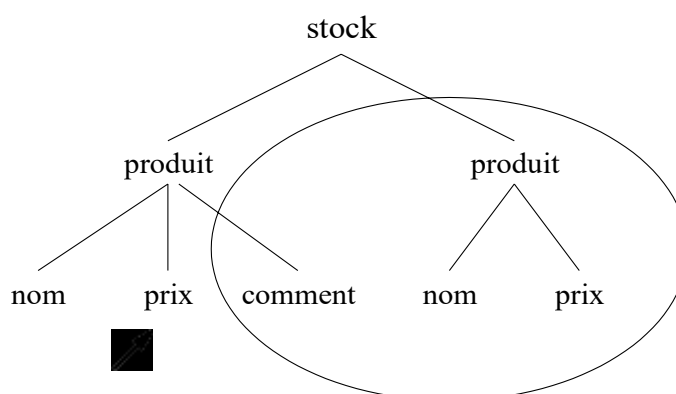
**following-sibling** les nœuds frères placés après le nœud courant,



**preceding-sibling** les nœuds frères placés avant le nœud courant,

## 2.4 Les axes avant et après

**following** les nœuds placés après dans le document,



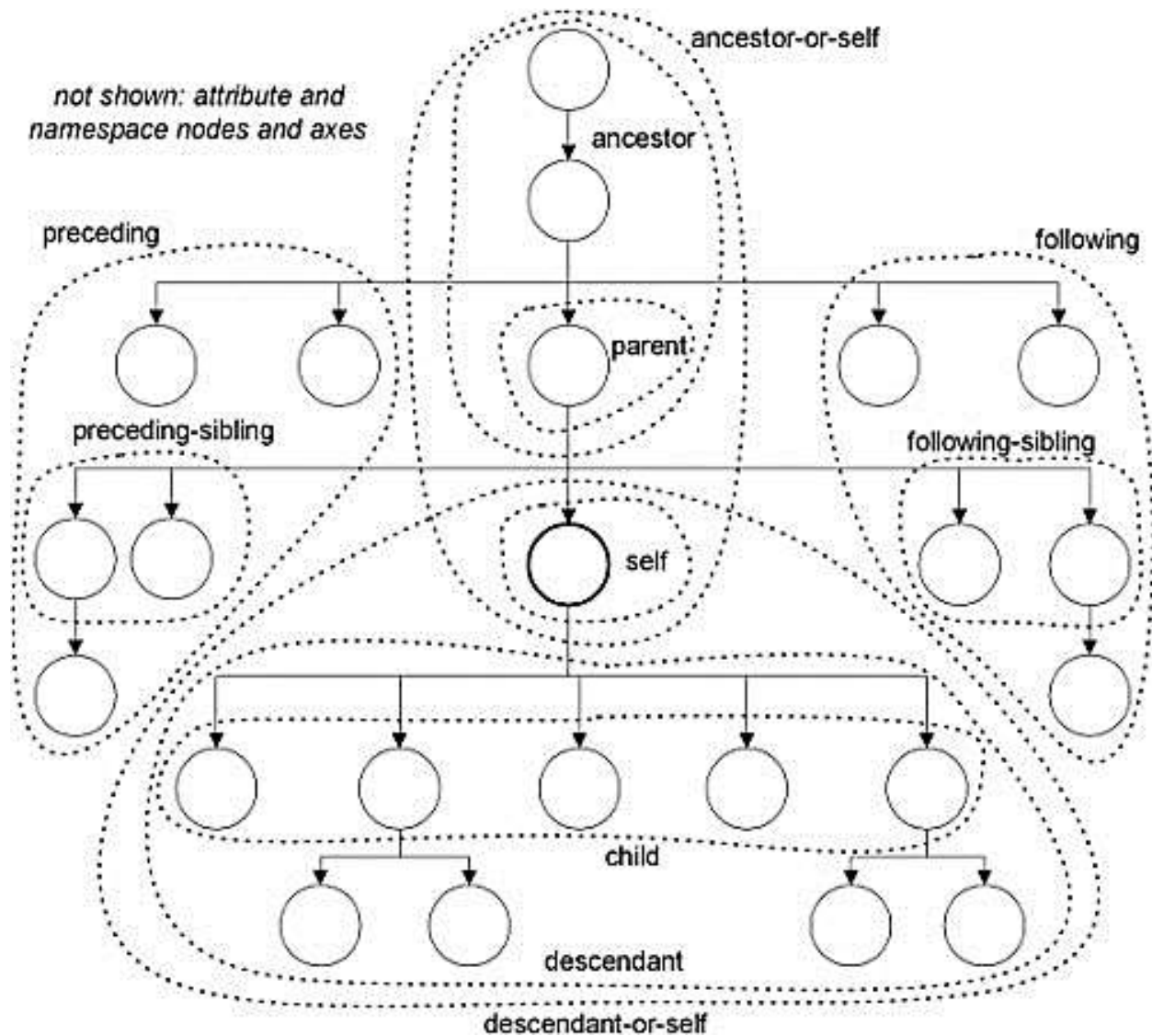
**preceding** les nœuds placés avant dans le document,

## 2.5 Les axes pour les attributs

**attribute** les nœuds de type attribut du nœud courant,

```
/stock/produit/prix/attribute::monnaie
```

**namespace** les nœuds de type espace de nom du nœud courant,



filtres

### 3.1 Filtrer les nœuds nommé

**identificateur** les nœuds de l'axe qui portent ce nom.

```
/stock/produit/prix/attribute::monnaie
```

\* les nœuds de l'axe qui ont un nom (attribut ou élément)

```
/stock/*/prix/attribute::*
```

### 3.2 Filtrer les nœuds textuels

**text()** tous les nœuds de type texte de l'axe.

```
/stock/produit/*/text()
```

### 3.3 Filtrer les commentaires

**comment()** tous les nœuds de type commentaire de l'axe.

### 3.4 Filtrer les instructions de traitement

**processing-instruction()** tous les nœuds de type instruction de traitement de l'axe,

### 3.5 Filtrer les nœuds

**node()** tous les nœuds de l'axe sauf la racine,

```
/stock/produit/prix/node()
```

## 4 Simplifications

Afin d'éviter une trop grande lourdeur, les simplifications suivantes sont autorisés :

originale	simplifiée	exemple
<code>child::</code>		<code>/stock/produit</code>
<code>attribute::</code>	<code>@</code>	<code>/prix/@monnaie</code>
<code>/descendant-or-self::node()/</code>	<code>//</code>	<code>//prix</code>
<code>self::node()</code>	<code>.</code>	<code>prix[. = 10]</code>
<code>parent::node()</code>	<code>..</code>	<code>prix/../nom</code>
<code>[position() = x]</code>	<code>[x]</code>	<code>produits[4]</code>

## 5 Les types de base de XPATH

Il existe quatre types de base : booléen, chaîne de caractères, nombre réel et ensemble de nœuds.

### Chaîne de caractères :

- 'chaîne de caractères' ou "chaîne de caractères"
- `string(expression)`

```
string(10)           = '10'
string(20.300)      = '20.3'
string(/stock/*/nom) = ' Livre ' (le premier noeud)
string(/stock/produit) = ' Livre 50 ... ' (concaténation des nœuds text())
string(/stockx)     = ''
```

### Booléen :

- `true()` ou `false()`
- `boolean(expression)` renvoie vrai ssi l'argument est
  - ▷ le booléen vrai
  - ▷ un nombre différent de zéro
  - ▷ la chaîne de longueur supérieure à zéro
  - ▷ un ensemble de nœuds non vide

```
boolean(10)          = true
boolean(0)           = false

boolean('hello')    = true
boolean('')          = false

boolean(true())      = true
boolean(false())    = false

boolean(/stock/produit) = true
boolean(/stock/comment) = false
```

**Nombre réel :**

- 100 ou 234.56
- `number( expression )`

<code>number(10)</code>	= 10
<code>number('10.12')</code>	= 10.12
<code>number(' 10.120 ')</code>	= 10.12
<code>number(' 10x ')</code>	= NaN (not a number)
<code>number(true())</code>	= 1
<code>number(false())</code>	= 0
<code>number(/stock/*/prix)</code>	= 50 (le premier)
<code>number(/stock/prix)</code>	= NaN

**6 Les conditions**

**Rappel :** les sélecteurs de nœuds sont de la forme :

`axe :: filtre [ condition1 ] [ condition2 ] ...`

**Définition :** Un sélecteur calcule

- les nœuds de l'**axe**
- qui respectent le **filtre** et
- pour lesquels les **conditions** (traduites en booléen) sont vraies.

**6.1 Condition d'existence**

Sélectionner un nœud en fonction de son contenu :

`/stock/produit[ prix/attribute::monnaie ]`

`/stock/produit[ prix[ attribute::monnaie ] ]`

Ces expressions sélectionnent les nœuds « produit », à condition qu'un prix existe avec l'attribut monnaie précisé.

**Remarque :** les sous-expressions sont souvent relatives.

**6.2 Condition de position**

**numéro** vraie ssi le nœud courant a cette position dans le contexte courant.

`produit[ 2 ] [ comment ]`

`produit[ comment ] [ 2 ]`

La première expression sélectionne les nœuds « produit » en deuxième position si il possède un élément fils «comment», la seconde sélectionne le deuxième nœud « produit » qui possède un élément fil «comment» .

**6.3 Les conditions logiques**

Les relations portent sur deux sous-expressions XPATH :

`exp1 relation exp2` vraie ssi il existe n1 (dans le résultat de `exp1`) et n2 (dans le résultat de `exp2`) qui respectent la relation.

Les relations possibles sont :

`=` `!=` `<` `<=` `>` `>=`

`produit[ prix = 100 ]`

les produits qui ont un prix à 100.

```
produit[ prix != 100 ]
```

les produits qui ont un prix différent de 100.

```
produit[ prix < //prix ]
```

tous les produits sauf les plus onéreux.

**Conversion :** Pour l'égalité, la conversion est automatique pour les nombres et les booléens. Pour les relations d'ordre, la conversion en nombre est automatique.

**Quelques expressions vraies :**

- (10 = '10.0')
- (10 < '12.0')
- ('10.3' < '12.0')
- (true() = "faux")

## 6.4 « and » / « or »

```
condition1 and condition2
```

vraie ssi les deux conditions le sont également.

```
produit[prix > 10 and comment]
```

```
condition1 or condition2
```

vraie ssi au moins une des deux conditions est vraie.

## 7 Fonctions & opérations

Les fonctions et opérations sont utilisables dans :

- les expressions logiques,
- les clauses `<xsl:value-of .../>` des feuilles de style XSL.

### 7.1 Opérations et fonctions sur les nombres

```
+, -, mod, div,
```

Opérations utilisables sur les nombres (conversion automatique).

```
produit[(prix div 10) = (prix mod 10)]
```

```
sum( nœuds )
```

renvoie la somme des nœuds après les avoir transformés en nombre.

```
count( nœuds )
```

renvoie le nombre de nœuds.

```
floor( nombre )
```

arrondi par le bas.

```
ceiling( nombre )
```

arrondi par le haut.

```
round( nombre )
```

arrondi par le plus proche.

### 7.2 Fonctions sur les booléens

```
true() et false()
```

constantes

```
not( boolean )
```

vraie ssi le paramètre est faux.

```
produit[not(prix != 100)]
```

tous les prix sont égaux à 100.

### 7.3 Fonctions sur les nœuds



**last()** renvoie le nombre de nœuds dans le contexte du nœud courant.

//produit[last()]	le dernier produit
//produit[last()-1]	l'avant dernier produit

**position()** renvoie la position du nœud courant dans son contexte.

//produit[position() = 1]	le premier produit
//produit[position()<last()]	les produits sauf le dernier

**local-name( *nœud* )** renvoie la partie locale de l'étiquette d'un nœud.

**namespace-uri( *nœud* )** renvoie la partie espace de nom de l'étiquette d'un nœud.

**name( *nœud* )** renvoie l'étiquette d'un nœud.

**id( *chaînes* )** renvoie les nœuds identifiés par au moins une des étiquettes,

id('CD')/prix
id('CD Voiture SX2500 CD')/prix
id( /reference/attribute::ref )/prix

#### 7.4 Fonctions sur les chaînes

**string( *objet* )** renvoie une version chaîne du paramètre.

**concat( *chaîne1*, ..., *chaîneN* )** Concaténation de chaînes.

**string-length( *chaîne* )** renvoie la longueur d'une chaîne.

**normalize-space( *chaîne* )** renvoie une version normalisée (suppression des blancs au début et à la fin et remplacement de toute suite de blancs par un seul).

```
normalize-space(' AB CD E ') = 'AB CD E'
```

les **blancs** comprennent l'**espace**, le **retour à la ligne** (codes 10 et 13) et la **tabulation** (code 9).

**translate( *ch1*, *ch2*, *ch3* )** renvoie une copie de *ch1* dans laquelle les caractères présents dans *ch2* sont remplacés par les caractères de même position dans *ch3*.

```
translate('ABCD', 'AC', 'ac') = 'aBcD'
```

**substring-before( *ch1*, *ch2* )** renvoie la chaîne res définie par  $ch1 = res + ch2 + reste$ .

**substring-after( *ch1*, *ch2* )** renvoie la chaîne res définie par  $ch1 = reste + ch2 + res$ .

**substring( *chaîne*, *début* )** et **substring( *chaîne*, *début*, *len* )** extraction de sous-chaîne.

**starts-with( *ch1*, *ch2* )** vraie ssi *ch1* débute par *ch2*.

**contains( *ch1*, *ch2* )** vraie ssi *ch1* contient *ch2*.