

**Exercice 1**

On considère un mouvement définie dans la base canonique par sa représentation Lagrangienne :

$$(P_2) : \begin{cases} x_1 &= X_1 \cos(\omega t) - X_2 \sin(\omega t), \\ x_2 &= X_1 \sin(\omega t) + X_2 \cos(\omega t), \\ x_3 &= X_3 \end{cases}$$

1. Calculer  $\underline{\mathbf{F}}$ ;  $\underline{\mathbf{C}}$  et le tenseur de déformation  $\underline{\mathbf{E}}$ . Conclure.
2. On considère un milieu animé de ce mouvement, muni d'une masse volumique homogène  $\varphi'$  à l'instant  $t_0 = 0$ . Calculer le jacobien de la transformation.
3. Calculer le champ de vitesse  $\underline{V}(\underline{X}, t)$  et le champ d'accélération  $\underline{\gamma}(\underline{X}, t)$  en coordonnées Lagrangiennes.
4. Exprimer les coordonnées initiales à partir des coordonnées actuelles. Calculer le champ de vitesse  $\underline{V}(\underline{X}, t)$  et le champ d'accélération  $\underline{\gamma}(\underline{X}, t)$  en coordonnées Euleriennes.

**Exercice 2**

En partant de la décomposition polaire du gradient de la transformation  $F = \underline{R}\underline{U}$  où  $\underline{R}$  est le tenseur rotation orthogonal et  $\underline{U}$  le tenseur symétrique défini positif, trouver la décomposition du tenseur gradient des vitesses  $\underline{L}(\underline{x}, t)$ .

**Exercice 3**

Soit un milieu soumis à un tenseur de déformations dont la matrice relative à un repère est

donnée par  $\underline{E}$  : tel que  $[\underline{E}] = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 1 \end{pmatrix}$

1. Calculer la trace de  $\underline{E}$  ainsi que son déterminant et la matrice de  $\underline{E}^2$ .
2. En déduire  $E_{II} = 1/2((tr \underline{E})^2 - tr(\underline{E}^2))$  ainsi que le polynôme caractéristique de  $\underline{E}$ .
3. Développer le déterminant de  $\underline{E} - \lambda.I$  et retrouver l'expression du polynôme caractéristique.
4. Déterminer les déformations principales  $E_1; E_2; E_3$  (i.e les valeurs propres de  $\underline{E}$ ).
5. Ordonner les déformations principales, puis calculer les coordonnées du vecteur propre  $b_2$  correspondant à la déformation principale intermédiaire  $E_2$ .

**Exercice 4**

On étudie la transformation dite **extension simple** qui fait passer le corps matériel de la configuration à gauche à la configuration à droite de la Figure (2.2). Elle s'écrit dans la base cartésienne orthonormée

$$\begin{cases} x_1 &= X_1(1 + \lambda), \\ x_2 &= X_2, \\ x_3 &= X_3 \end{cases} \quad (0.0.1)$$

1. Donner les tenseurs gradient de la transformation  $\underline{F}$ , de Cauchy-Green droit  $\underline{C}$ , de déformations  $\underline{E}$  en coordonnées et en notation tensorielle.

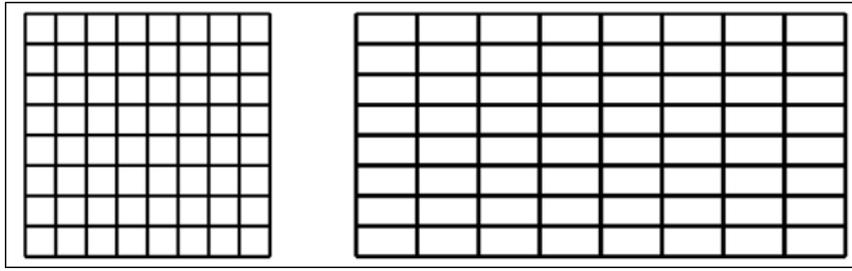


FIGURE 1 – Extension simple : état initial à gauche, état final à droite.

2. Montrer que  $\underset{\sim}{\mathbf{E}} = \frac{1}{2}(\underset{\sim}{H} + \underset{\sim}{H}^t + \underset{\sim}{H}^t \underset{\sim}{H})$  où  $\underset{\sim}{H} = \text{grad} \underset{\sim}{u} = \underset{\sim}{F} - \underset{\sim}{I}$
3. En déduire le tenseur de déformations infinitésimales  $\underset{\sim}{\varepsilon}$  en coordonnées et en notation tensorielle.

### Exercice 5

La transformation illustrée sur la Figure (2.3) porte le nom de glissement simple et s'écrit

$$\begin{cases} x_1 = X_1 + \gamma X_2, \\ x_2 = X_2, \\ x_3 = X_3 \end{cases} \quad (0.0.2)$$

où  $\gamma$  est l'amplitude du glissement (penser à un jeu de cartes).

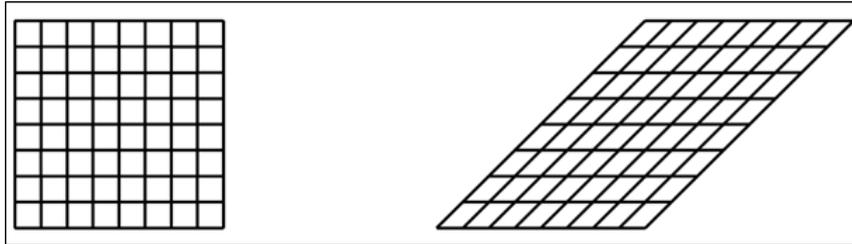


FIGURE 2 – glissement simple : état initial à gauche, état final à droite.

1. Donner Le gradient de la transformation  $\underset{\sim}{\mathbf{F}}$  en coordonnées et en notation tensorielle.
2. Déterminer Le tenseur de Cauchy-Green droit  $\underset{\sim}{\mathbf{C}}$ ,
3. Calculer les valeurs et vecteurs propres associés à  $[\underset{\sim}{\mathbf{C}}]$ ,
4. Montrer qu'il existe un tenseur  $\underset{\sim}{\mathbf{U}}$  tel que  $[\underset{\sim}{\mathbf{U}}]^2 = [\underset{\sim}{\mathbf{C}}]$ ,
5. En déduire l'expression du tenseur  $\underset{\sim}{\mathbf{R}}$ ,
6. Montrer que  $\underset{\sim}{\mathbf{R}}$  est orthogonal.