

# Rappel Sur les Matrices

Dr. Medjadj Imene

**DÉFINITION 0.1.** On appelle une matrice dans  $\mathbb{K}$  de type  $(n, p)$  un tableau rectangulaire  $A$  d'éléments de  $\mathbb{K}$  ayant  $n$  lignes et  $p$  colonnes.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{pmatrix}$$

On note  $a_{ij}$  l'élément qui se trouve à la ligne numéro  $i$  et la colonne  $j$  et on note la matrice  $A$  par  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ . L'ensemble des matrices de type  $(n, p)$  est noté  $\mathcal{M}(n, p)(\mathbb{K})$ .

(1) Pour  $n = 1$ , on dit que  $A$  est une matrice ligne,  $A = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1p})$ .

(2) Pour  $p = 1$  on dit que  $A$  est une matrice colonne,  $A = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{12} \\ \dots \\ a_{1p} \end{pmatrix}$ .

(3) Pour  $n = p$ , on dit que  $A$  est une matrice carrée d'ordre  $n$  et on note  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

**EXEMPLE 0.2.** (1)  $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \\ 4 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ ,  $A_1$  est une matrice de type  $(4, 3)$ .

(2)  $A_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 7 \\ 5 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $A_2$  est une matrice de type  $(2, 4)$ .

(3)  $A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ -6 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $A_3$  est une matrice carrée d'ordre 2.

**DÉFINITION 0.3.** Soit  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$  et  $B = (b_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$  deux matrices de types  $(n, p)$ ,

(1) On dit que  $A = B$  si  $\forall i = 1, \dots, n, \forall j = 1, \dots, p; a_{ij} = b_{ij}$ .

(2) La transposée de la matrice  $A$  est une matrice notée  $A^t$  définie par

$$A^t = (a_{ji})_{1 \leq j \leq p, 1 \leq i \leq n},$$

autrement dit  $A^t$  c'est la matrice de type  $(p, n)$  obtenue en remplaçant les lignes par les colonnes et les colonnes par les lignes et on a :  $(A^t)^t = A$ .

**EXEMPLE 0.4.** (1)  $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \\ 4 & 1 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow A_1^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ .

$$(2) A_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & -5 \\ 1 & 2 & 1 & 8 \end{pmatrix} \Rightarrow A_2 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 2 \\ 0 & 1 \\ -5 & 8 \end{pmatrix}$$

$$(3) A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 5 & -5 \end{pmatrix} \Rightarrow A_3^t = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & -5 \end{pmatrix}.$$

**THÉORÈME 0.5.** En munissant l'ensemble  $\mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K})$  par les opération suivantes :

$$(+): \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K}) \times \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K}) \rightarrow \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K})$$

$$\left( \left( \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{np} \end{pmatrix} \right) \rightarrow \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \dots & a_{1p} + b_{1p} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \dots & a_{2p} + b_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} + b_{n1} & a_{n2} + b_{n2} & \dots & a_{np} + b_{np} \end{pmatrix}.$$

et

$$(\cdot): \mathbb{K} \times \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K}) \rightarrow \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K})$$

$$\left( \lambda, \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \right) \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \dots & \lambda a_{1p} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \dots & \lambda a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda a_{n1} & \lambda a_{n2} & \dots & \lambda a_{np} \end{pmatrix}$$

Alors  $(\mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K}), +, \cdot)$  est  $\mathbb{K}$ - espace vectoriel de dimension  $n \times p$ , sachant que l'élé-

ment neutre de l'addition est la matrice nulle  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$

## 1. Produit de deux matrices

**DÉFINITION 1.1.** Soit  $A \in \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{(p,m)}(\mathbb{K})$ , on définit le produit de la matrice  $A$  par  $B$  comme étant une matrice  $C = (c_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m} \in \mathcal{M}_{(n,m)}(\mathbb{K})$ , avec  $c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + a_{i3}b_{3j} + \dots + a_{ip}b_{pj}$ .

**REMARQUE 1.2.** (1) L'élément  $c_{ij}$  de la matrice  $C$  se calcule en additionnant le produit des éléments de la ligne  $i$  de la matrice  $A$  par les éléments de la colonne  $j$  de la matrice  $B$ .

(2) Le produit de deux matrice ne peut se faire que si le nombre de colonnes de la matrice  $A$  correspond au nombre de lignes de la matrice  $B$ .

**EXEMPLE 1.3.**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$A$  est de type  $(2, 3)$  et  $B$  de type  $(3, 4)$  ainsi  $C$  sera de type  $(2, 4)$ .

$$C = A.B = \begin{pmatrix} 1.1 + 1.2 + 0.1 & 1.2 + 1.0 + 0.1 & 1.0 + 1.1 + 0.0 & 1.1 + 1.1 + 0.0 \\ 2.1 + 2.2 + 0.1 & 2.2 + 2.0 + 0.1 & 2.0 + 2.1 + 0.0 & 2.1 + 2.1 + 0.0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow C = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 2 \\ 6 & 4 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

**REMARQUE 1.4.** Le produit deux matrice n'est pas commutatif voici un exemple :

$$A.B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} \neq B.A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

## 2. Matrices carrées

**DÉFINITION 2.1.** Soit  $A$  une matrice carrée d'ordre  $n$ ,  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq n}$ ,

- (1) La suite des éléments  $\{a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}\}$  est appelée la diagonale principale de  $A$ .
- (2) La trace de  $A$  est le nombre  $Tr(A) = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}$ .
- (3)  $A$  est dite matrice diagonale si  $a_{ij} = 0, \forall i \neq j$  c'est à dire que les éléments de  $A$  sont tous nuls sauf la diagonale principale.
- (4)  $A$  est dite matrice triangulaire supérieure (resp inférieure) si  $a_{ij} = 0, \forall i > j$ , (resp  $i < j$ ), c'est à dire les éléments qui sont au dessous (resp au dessus) de la diagonale sont nuls).
- (5)  $A$  est dite symétrique si  $A = A^t$ .

**EXEMPLE 2.2.** (1)  $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A_1$  est une matrice diagonale.

(2)  $A_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 5 & 4 & 0 \\ 6 & 3 & 9 \end{pmatrix}$ ,  $A_2$  est une matrice triangulaire inférieure.

(3)  $A_3 = \begin{pmatrix} 7 & 40 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $A_3$  est une matrice triangulaire supérieure.

(4)  $A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 12 & 1 \\ -2 & 1 & 10 \end{pmatrix} = A^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 12 & 1 \\ -2 & 1 & 10 \end{pmatrix}$ ,  $A_4$  est une matrice symétrique.

**PROPOSITION 2.3.** *Le produit des matrices est une opération interne dans  $\mathcal{M}_{(n,n)}(\mathbb{K})$  et il admet un élément neutre la matrice nommée matrice identité notée  $I_n$  définie par :*

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

**DÉFINITION 2.4.** *Soit  $A \in \mathcal{M}_{(n,n)}(\mathbb{K})$  on dit que  $A$  est inversible s'il existe une matrice  $B \in \mathcal{M}_{(n,n)}(\mathbb{K})$  telle que  $A.B = B.A = I_n$ .*

**EXEMPLE 2.5.** *Montrons que la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$  est inversible et ceci en cherchant la matrice  $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  telle que*

$$\begin{aligned} A.B &= \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2 = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = B.A \\ &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} a+2c & b+2d \\ -c & -d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 2a-b \\ c & 2c-d \end{pmatrix} \\ &B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

### 3. Déterminants

**DÉFINITION 3.1.** *Soit  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$  une matrice dans  $\mathcal{M}_{(2,2)}(\mathbb{K})$ , on appelle déterminant de  $A$  le nombre réel donné par :  $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$ . On le note  $\det(A)$  ou*

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix},$$

**EXEMPLE 3.2.** *Calculons le  $\det(A)$ ,*

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = 1(-1) - 0.(2) = -1.$$

**DÉFINITION 3.3.** *De même, on définit le déterminant d'une matrice*

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_3(\mathbb{K}),$$

par

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = (-1)^{1+1}a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + (-1)^{1+2}a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + (-1)^{1+3}a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

**EXEMPLE 3.4.**

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 12 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} \cdot 1 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} \cdot 0 \begin{vmatrix} 12 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot (-1) \begin{vmatrix} 12 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\Leftrightarrow |A| = -1 + 0 - 12 = -13$$

**PROPOSITION 3.5.** *Pour calculer le déterminant d'une matrice  $A$  on peut développer  $A$  suivant n'importe quelle ligne ou colonne.*

Suivant cette proposition il vaut mieux choisir la ligne ou colonne contenant le plus de zéros.

**EXEMPLE 3.6.** *On reprend la même matrice de l'exemple précédent mais calculer suivant la troisième ligne on aura :*

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 12 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{3+1} \cdot 0 \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} + (-1)^{3+2} \cdot 1 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 12 & 1 \end{vmatrix} + (-1)^{3+3} \cdot 0 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 12 & -1 \end{vmatrix}$$

$$\det(A) = 0 - 13 + 0 = -13$$

on calcule juste un déterminant au lieu de trois.

**DÉFINITION 3.7.** *De même, on définit le déterminant d'une matrice*

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_4(\mathbb{K}),$$

par

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix}$$

$$+ (-1)^{1+3} a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{vmatrix} + (-1)^{1+4} a_{14} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{vmatrix}.$$

**DÉFINITION 3.8.** *Soit  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq n}$ , le déterminant suivant la  $j$ -ème colonne est :*

$$\det(A) = (-1)^{1+j} a_{1j} D_{1j} + (-1)^{2+j} a_{2j} D_{2j} + \dots + (-1)^{n+j} a_{nj} D_{nj}, j = 1, \dots, n.$$

*Le déterminant suivant la  $i$ -ème ligne est :*

$$\det(A) = (-1)^{i+1} a_{i1} D_{i1} + (-1)^{i+2} a_{i2} D_{i2} + \dots + (-1)^{i+n} a_{in} D_{in}, i = 1, \dots, n.$$

Où  $A_{ij}$  représente ce que nous appelons le déterminant mineur du terme  $a_{ij}$ , le déterminant d'ordre  $n - 1$  obtenu de  $\det(A)$  en supprimant la  $i$ -ème ligne et la  $j$ -ème colonne.

**PROPOSITION 3.9.** Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  on a :

- (1)  $\det(A) = \det(A^t)$ .
- (2)  $\det(A) = 0$  si deux lignes de  $A$  sont égales (ou deux colonnes).
- (3)  $\det(A) = 0$  si deux lignes de  $A$  sont proportionnelles (ou deux colonnes le sont).
- (4)  $\det(A) = 0$  si une ligne est combinaison linéaire de deux autres lignes de  $A$  (même chose pour les colonnes).
- (5)  $\det(A)$  ne change pas si on ajoute à une ligne une combinaison linéaire d'autres lignes (même chose pour les colonnes).
- (6) Si  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , alors  $\det(A.B) = \det(A).\det(B)$ .

**EXEMPLE 3.10.** (1)  $|A| = \begin{vmatrix} 3 & 0 & -5 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -5 \end{vmatrix} = 0$ , car la ligne 1 est égale à la ligne

3,  $L_1 = L_3$ .

(2)  $|B| = \begin{vmatrix} 9 & 0 & -15 & 3 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 4 \\ 3 & 0 & -5 & 1 \end{vmatrix} = 0$ , car  $L_1 = 3 * L_4$ .

(3)  $|C| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 20 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \\ 1 & 1 & -10 & 2 \end{vmatrix} = 0$ , car  $C_1 = C_2$ .

**DÉFINITION 3.11.** Soit  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , on appelle cofacteur d'indice  $i$  et  $j$  de  $A$  le scalaire

$$c_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}.$$

Avec  $A_{ij}$  est la matrice déduite de  $A$  par suppression de la ligne  $i$  et la colonne  $j$ .

La matrice  $C = (c_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq n}$  est appelée la matrice des cofacteurs et la matrice  $C^t$  est appelée la comatrice de  $A$ .

**EXEMPLE 3.12.** Soit la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{pmatrix}$ . Calculons

les cofacteurs de  $A$

$$c_{11} = (-1)^{1+1} \det(A_{11}) = (-1)^2 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = -4.$$

$$c_{12} = (-1)^{1+2} \det(A_{12}) = (-1)^3 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = -2.$$

$$c_{11} = (-1)^{1+3} \det(A_{13}) = (-1)^4 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2.$$

$$c_{21} = (-1)^{2+1} \det(A_{21}) = (-1)^3 \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 6.$$

$$c_{22} = (-1)^{2+2} \det(A_{22}) = (-1)^4 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2.$$

$$c_{23} = (-1)^{2+3} \det(A_{23}) = (-1)^5 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = -2.$$

$$c_{31} = (-1)^{3+1} \det(A_{31}) = (-1)^4 \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 3.$$

$$c_{32} = (-1)^{3+2} \det(A_{32}) = (-1)^5 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2.$$

$$c_{33} = (-1)^{3+3} \det(A_{33}) = (-1)^6 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -1.$$

donc la matrice des cofacteurs est donnée par :

$$\begin{pmatrix} -4 & -2 & 2 \\ 6 & 2 & -2 \\ 3 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

et la comatrice et

$$C^t = \begin{pmatrix} -4 & 6 & 3 \\ -2 & 2 & 2 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

**THÉORÈME 3.13.** Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , on a :

$$A \text{ est inversible} \Leftrightarrow \det(A) \neq 0,$$

et dans ce cas la matrice inverse de  $A$  est donnée par :

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} C^t.$$

Où  $C^t$  est la comatrice de  $A$ .

**EXEMPLE 3.14.** La matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $\det(A) = 2 \neq 0$  donc elle est inversible, de plus

$$A^{-1} = \frac{1}{2} C^t = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -4 & 6 & 3 \\ -2 & 2 & 2 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$



$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 3 & \frac{3}{2} \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

On peut vérifier que  $A^{-1}A = I_3 = AA^{-1}$ .

#### 4. Systèmes d'équations linéaires

Soit  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

On appelle système de  $n$  équations linéaires à  $p$  inconnus à coefficients dans  $\mathbb{K}$ , tout système de la forme :

$$(S) : \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p = b_n \end{cases}$$

où les  $(x_j)_{j=1,\dots,p}$  sont les inconnues, les  $(a_{ij}), b_j \in \mathbb{K}$ .

1) Forme matricielle du système :

Posons  $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ ,  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ ,  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$  Le système (S) devient ;

$$AX = B.$$

Si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{K}^p$  dans  $\mathbb{K}^n$  telle que  $A$  soit la matrice associée à  $f$  suivant les bases canoniques et si on note par  $X = (x_1, \dots, x_p)$  et  $b = (b_1, \dots, b_n)$ , le système (S) devient  $f(X) = B$ .

2) Solution du système :

**DÉFINITION 4.1.** On appelle solution du système (S) tout élément  $X = (x_1, \dots, x_p)$  vérifiant les  $n$  équations de (S) ceci revient à trouver un vecteur  $X$  tel que  $AX = B$  ou encore un élément  $X \in \mathbb{K}^p$  tel que  $f(X) = B$ .

**EXEMPLE 4.2.**

$$\begin{cases} x + 2y = 1 \\ 3x - y = 4 \\ x - y = -2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

3) Rang d'un système linéaire :

Le rang d'un système linéaire est le rang de la matrice  $(a_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ . Si  $r$  est le rang du système linéaire (S), alors  $r \leq n$  et  $r \leq p$ .

##### 4.1. Système de Cramer.

**DÉFINITION 4.3.** Le système (S) est dit de Cramer si  $n = p = r$  c'est à dire, (S) est un système de  $n$  équations à  $n$  inconnus et telle que

$$\det A \neq 0.$$

**THÉORÈME 4.4.** *Tout Le système de Cramer admet une solution donnée par :  $X = A^{-1}B$ .*

**EXEMPLE 4.5.**

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ x + y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow AX = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \times X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = B$$

$$\det A = 1 \neq 0, \text{rg} A = 2,$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix},$$

ainsi

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

**THÉORÈME 4.6.** *Dans un système de Cramer, la solution est donnée par les formules :*

$$x_i = \frac{\det A_i}{\det A}, i = 1, \dots, n.$$

Où les  $A_i$  est la matrice réduite de  $A$ , en remplaçant la colonne  $i$  par le vecteur  $B$ .

**EXEMPLE 4.7.**

$$(S) : \begin{cases} 2x + 2y + z = 1 \\ 2x + y - z = 2 \\ 3x + y + z = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$\det A = 4 \neq 0, \text{rg} A = n = p = 3$  (( $S$ ) est un système de cramer).

$$x = \frac{\det A_1}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{-7} = 9/7.$$

$$y = \frac{\det A_2}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ 3 & 3 & 1 \end{vmatrix}}{-7} = -5/7.$$

$$z = \frac{\det A_3}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix}}{-7} = -1/7.$$